



Universidad Internacional San Isidro Labrador

Proyecto Final:

Software de sistema para ver Trilers de películas

Estudiantes:

Sergio Mora Fernández

Adolfo blanco Coto

Curso: Programación avanzada

Profesor (a):

Victor Sibaja Reyes

Año: 2024

Tabla de contenido

Introducción	3
Justificación	4
Objetivo General	5
Objetivos Específicos.....	5
Marco Teórico.....	7
Conclusiones	¡Error! Marcador no definido.

Introducción

En la era digital actual, la industria del entretenimiento se ha transformado significativamente, brindando a los usuarios acceso a una amplia variedad de contenido audiovisual. Dentro de este panorama, la selección y gestión de películas se ha convertido en una actividad relevante para muchos usuarios, que buscan opciones personalizadas y una experiencia interactiva que se adapte a sus preferencias individuales. En respuesta a esta necesidad, el presente proyecto se enfoca en el desarrollo de una plataforma interactiva y personalizada para la gestión y selección de películas, donde podemos buscar nuestras categorías favoritas o recibir información de diferentes películas de acuerdo a los géneros que se van a mostrar en pantalla y así de manera sencilla encontrar por medio de diferentes trailers la película que vas a ir a ver el fin de semana al cine o que quieres alquilar para verla un día o inclusive para buscarla en alguna de las plataformas web para verla en ese momento , esta aplicación facilita a muchas personas esa incertidumbre de no saber que ver,

En este contexto, la plataforma busca no solo proporcionar recomendaciones basadas en preferencias individuales, sino también en tendencias actuales y críticas especializadas, garantizando así una experiencia cinematográfica enriquecedora y satisfactoria. A través de algoritmos de recomendación avanzados y una interfaz intuitiva, los usuarios podrán explorar y descubrir películas que se ajusten a sus gustos y estados de ánimo en cualquier momento y lugar. Además, la plataforma se compromete a ofrecer una amplia gama de opciones, desde clásicos del cine hasta las últimas novedades, asegurando que cada usuario encuentre algo que le fascine y lo invite a explorar nuevos horizontes cinematográficos. Con una interfaz fácil de usar y funciones personalizadas, esta plataforma se convierte en el compañero ideal para los amantes del cine que buscan una experiencia de entretenimiento sin complicaciones

Justificación

El objetivo principal de este proyecto es desarrollar una plataforma interactiva y personalizada para la gestión y selección de películas. Esto se justifica por la creciente demanda de herramientas que faciliten la experiencia de los usuarios al buscar y organizar su contenido audiovisual. La inclusión de funcionalidades de autenticación y gestión de perfiles de usuario garantizará la seguridad y la personalización en la interacción con la plataforma. Además, la creación de esta plataforma responde a la necesidad de ofrecer a los usuarios una alternativa integral y confiable en un mercado saturado de opciones de entretenimiento. Asimismo, esta plataforma contribuirá a fortalecer la industria del cine al promover la visibilidad de una amplia gama de películas, incluidas aquellas producciones independientes y de nicho que a menudo carecen de una plataforma de distribución amplia. En resumen, el desarrollo de esta plataforma responde a la necesidad de innovación en el ámbito del entretenimiento digital, ofreciendo una solución integral que mejore la experiencia de los usuarios y promueva la diversidad y accesibilidad en el consumo de contenido cinematográfico.

Objetivo General

1. Desarrollar una plataforma interactiva y personalizada para la gestión y selección de películas, que permita a los usuarios buscar, visualizar trailers, y organizar su lista de películas. El sistema incluirá funcionalidades de autenticación, gestión de perfil de usuario

Objetivos Específicos

1. implementar sistema interactivo y eficiente que mejore la experiencia del usuario al seleccionar y organizar películas, brindando seguridad y opciones personalizables en la gestión de la cuenta.
2. Proporcionar a los usuarios una interfaz agradable a la vista en donde se pueda ver trailers y agregar títulos a su lista de selección.
3. Iniciar un punto de vista en nuestros espectadores de nuestro trabajo, capaz de fomentar una motivación extra por la búsqueda agregada hacia el desarrollo web, teniendo en cuenta el ejemplo claro de una aplicación que se puede utilizar para su realización

Alcances

Se espera desarrollar y proporcionar una plataforma interactiva y personalizada para la gestión y selección de películas, que permita a los usuarios buscar, visualizar trailers, y organizar su lista de películas. El sistema incluirá funcionalidades de autenticación, gestión de perfil de usuario, selección de películas, y la capacidad de modificar la clasificación de las películas seleccionadas en términos de "por ver" o "vista". Además, se facilitará la opción de eliminar películas de la lista según las preferencias del usuario, en donde se buscará cubrir las 4 características clave las cuales son:

Autenticación Segura: Asegurándose de implementar un sistema de autenticación seguro en la página de inicio de sesión para garantizar la privacidad y seguridad de la información del usuario.

Búsqueda y Selección de Películas: Se busca proporcionar a los usuarios una interfaz intuitiva en la página principal para buscar películas, ver trailers y agregar títulos a su lista de selección.

Gestión de Lista de Selección: Permitir a los usuarios modificar la clasificación de las películas (por ver, vista) y dar la opción de eliminar películas de su lista.

Perfil de Usuario Personalizable: Ofrecer una página de Perfil que permita a los usuarios editar información personal como nombre de usuario, contraseña y fecha de nacimiento.

Marco Teórico

Nombre	Requirimiento_1	Estado	prioritario
Solicitante	Luis Ángel Calderón Rojas	Puesto	gerente
Descripción	Página para ver trailers de películas		
Creación de un software para la reproducción de trailers de películas			
Especificación:			
<ol style="list-style-type: none"> 1 se requiere la creación de un sistema que permita los usuarios buscar y seleccionar una película, dicho sistema deberá estar estructurado en 5 páginas, Inicio, Login, Home, Perfil, Principal 2 Inicio: Es un breve vistazo de lo que el usuario visualizará al logearse, esta vista contendrá los banners de las películas más populares del momento 3 Login: El sistema deberá contar con un sistema de autenticación en donde el usuario proporcionará un usuario y contraseña 4 Home: El sistema deberá ser capaz de seleccionar una película, poder ver su trailer y agregar el título hacia la página de selección 5 Principal: el sistema deberá ser capaz de recibir el título de la película enviada en donde podrá modificar su clasificación (película por ver, película vista) una opción para eliminar película si así se desea 6 Perfil: el usuario podrá editar la información de su perfil (nombre de usuario, contraseña, fecha de nacimiento) 			
Justificación:			
Este software es de vital importancia ya que el principal objetivo es proporcionar un marco para el desarrollo de la plataforma, centrándose en las necesidades y preferencias de los usuarios con respecto a la gestión de películas y perfiles.			

En este trabajo se utilizó el programa de React el cual es una de las librerías más populares de JavaScript, el cual se utiliza en aplicaciones tanto móviles como de web, además de que permite crear interfaces de usuario interactivas, ahorrando tiempo y reduciendo los costos de desarrollo, este

programa contiene una colección de fragmentos de código JavaScript reutilizables para así utilizarlos para crear interfaces de usuario llamadas componentes.

¿Qué es React?

Tenemos que React se lanzó en el 2013 y es una biblioteca creada por el equipo de la compañía Facebook en conjunto con una gran comunidad de desarrolladores independientes, su l

Al ser una interfaz de usuario intuitiva aumenta la posibilidad de que la aplicación que se quiere utilizar encarte a los usuarios, ya que al darse un diseño UX/UI atractivo termina siendo crucial para el éxito comercial y se ha convertido en una de las tecnologías Front End más usadas esto porque como se menciono logra construir interfaces de usuario dinámicas y escalables también se una para desarrollo de aplicaciones web móviles ya sea de una sola página o del servidor. Es importante señalar que no es un framework de JavaScript, es así como tenemos que solo es responsable de renderizar los componentes de la capa de vista de una aplicación, la cual es una alternativa a framework como lo es Angular y Vue los cuales permiten crear funciones complejas.

El diseño de interfaces complejas en React se hace a través de bloques de código reutilizables los cuales se llaman componentes, estos son representados mediante una fusión de la estructura HTML con la funcionalidad de JavaScript y están escritos mediante la sintaxis JSX (JavaScript XML), es así como tenemos que a través de JSX se logra crear una copia de DOM (Modelo de Objetos del Documento) llamada DOM virtual, donde tenemos que si un componente cambia su estado, React compara el DOM virtual con el DOM real y aplica este cambio solamente al elemento que ha sido actualizado sin necesidad de volver a renderizar toda la página.

La arquitectura de las aplicaciones desarrolladas mediante React está compuesta de múltiples componentes, donde cada uno tiene su propia lógica de comportamiento, estado y vista. Es necesario

mencionar que existen componentes funcionales y de clase, por otro lado, los componentes tienen propiedades (props) que son sus atributos de configuración inmutable, los estados (state) por otro lado representan un componente en un momento exacto.

Se menciona que existen dos tipos de componentes: stateful (con estado) y stateless (sin estado), donde los componentes con estado dependen de los datos cambiantes, a lo largo de su existencia pasan por una serie de estados, que se le llama “ciclo de vida” mientras que los componentes sin estado son más simples, ya que, únicamente representan la información que les llega como parámetros.

La programación declarativa con React describe cada estado de los elementos de una aplicación, es así como React se encargará de actualizar y renderizar los componentes cuando cambien los datos, además también tiene un flujo de datos unidireccional, esto quiere decir que los datos se transmiten en una dirección desde los componentes superiores hasta los inferiores, estos últimos componentes procesan los datos, cambian su estado y envían los eventos hacia los componentes superiores que los actualizan.

Ventajas:

- Los componentes de React agilizan la creación de una interfaz sensible a cualquier cambio en un sitio web o una aplicación de cualquier complejidad.
- Gracias al DOM virtual, la biblioteca ahorra recursos y tráfico.
- El código de React tiene una lógica clara, es fácil de entender, leer y depurar, lo que ayuda a reducir errores.
- Las interfaces interactivas creadas con React garantizan una mejor experiencia de usuario.
- React es fácil de aprender y tiene una documentación accesible y muchos recursos gratuitos online.

- Dominar React es una de las habilidades más demandadas para conseguir trabajo de desarrollo Front End.

Desventajas:

- Se necesita un conocimiento sólido de HTML y JavaScript para aprender la sintaxis de JSX.
- La biblioteca puede aumentar el tamaño de tu aplicación.
- React solo visualiza la interfaz, pero para crear un proyecto completo, necesitas una pila de tecnología.

React tiene varias extensiones adicionales como React Native, Flux, React Style Helper y Redux.

Tenemos que React se usa mediante la siguiente forma:

- La biblioteca ayuda a desarrollar sistemas de gestión de ventas para tiendas en línea, también se aplica para elaborar aplicaciones móviles como lo es el comercio electrónico como lo es UberEats y Walmart.
- Se aplica en el desarrollo de redes sociales como Twitter, Instagram y Facebook, ya que se logran crear feeds de actualización automática, sistemas de autenticación de usuarios, reacciones e implementar comentarios.
- Se utiliza para crear interfaces de apps de mensajería como WhatsApp, Facebook Messenger, Skype, entre otros.
- La biblioteca se utiliza para desarrollar aplicaciones de productividad y de gestión de tiempo.
- Las plataformas de entretenimiento como Netflix, YouTube y Spotify lo usan en sus servicios web y apps, lo que les permite desarrollar interfaces más interactivas.

Conclusiones

Se espera que mediante el desarrollo de esta plataforma responda a la necesidad planteada en los requerimientos, se buscó proporcionar herramientas que facilitan la búsqueda y organización del contenido, junto con funcionalidades de autenticación y gestión de perfiles de usuario, así como implementar la modalidad tipo CRUD.

La realización de este proyecto nos ayudó a adquirir nuevos conocimientos sobre el desarrollo web, se buscó realizar el proyecto con las tecnologías mas demandadas en el ámbito laboral actualmente , con el fin de familiarizarse con el ambiente, lo importante no es el proyecto como tal, si no el aprendizaje que nos queda, temas como lo que es una API, variables de entorno, los mismos hooks de react, fueron en su momento trabas en la elaboración del proyecto y que con la creación del mismo se fueron aclarando con esfuerzo y dedicación, fue un proyecto muy provechoso